Exercício 1:

Quando o usuário clicar sobre as setas (direita ou esquerda – em cima da seta!) você deverá, via javascript, alterar a imagem que está na tela.

A ordem de apresentação das imagens deverá ser:

one.jpg - two.jpg - three.jpg - four.jpg

Quando o usuário estiver vendo a última foto e clicar sobre o botão da direita, você deverá exibir a primeira foto. Essa mesma lógica deverá ser aplicada para a primeira foto! Quando ela estiver na tela e o usuário clicar sobre o botão da esquerda, a última foto deverá ser exibida.

Exercício 2:

Crie um javascript para adicionar as informações digitadas no formulário em uma tabela.

Antes de adicionar, você deverá validar se os três campos estão preenchidos! Caso não esteja, um alert com uma mensagem deverá ser exibida.

Os dois últimos campos da tabela serão duas imagens: “edit.png” e “close.png”. Toda linha que for adicionada na tabela, deverá ter essas duas imagens nas duas últimas colunas.

Quando o usuário clicar sobre a imagem de “edição”, você deverá pegar os valores daquela linha e preencher o formulário para que o usuário possa fazer as alterações necessárias e salva-las novamente (salvar na mesma linha que foi editada! Não é uma nova linha!).

Quando o usuário clicar sobre a imagem de “remoção”, você deverá apagar aquela linha à qual foi clicada!